

Regolamento Tóncc per Töcc a Squadre (TxS)

Ogni squadra partecipante al torneo deve essere composta da un Re Rosso, un Re Giallo e un Re Blu; uno di essi è nominato Capitano e fa da referente.

Ogni girone è composto da tre tavoli sui quali si affrontano tre squadre. In ogni girone si formano tre gruppi indivisibili, ciascuno comprendente un giocatore per squadra; all'inizio viene sorteggiata quale squadra domina l'altra e di conseguenza si formano i gruppi.

La disposizione del Tóncc di ciascun tavolo non varia durante le tre sfide del girone: ogni gruppo, spostandosi di volta in volta, gioca una sfida per tavolo.

Al termine delle tre sfide, all'interno di ogni girone si stila un'unica graduatoria di squadra sommando i punti tóncc accumulati da ciascun suo componente. La squadra con il maggior numero di punti tóncc vince il girone e passa il turno; se il girone è quello finale, la squadra vince il torneo. In caso di parità di punti tóncc, si verifica l'eventuale vittoria per dominanza; in caso di ulteriore parità, le squadre al completo si sfidano su un unico tavolo fino a quando una di esse non ottiene la vittoria.